

# Storavinster.se

## Minska förlusterna medan du väntar på Lyft

Den här artikeln handlar om att visa varför du bör använda reducerade system istället för att spela matematiskt. Det finns också ett par enkla, men effektiva system som du kan använda. Jokersystemet som du kan köpa online hos [Travronden](#) är ett fantastiskt program för att skapa reducerade system

### Spara pengar

Vi spelar, som bekant, alltid reducerade system på V5/V64/V65 och V75. Det finns flera anledningar till det. För det första så vill vi inte "betala" lika mycket för alla hästar, eftersom de som hamnar på kupongen inte har lika stor vinstchans. Genom att reducera så väljer vi också bort kombinationer som sannolikt ger väldigt låg utdelning och sådana som knappast uppstår, t.ex. att fyra hästar som spelarna rankat som åtta eller sämre vinner.

När vi reducerar bort rader så minskar naturligtvis också kostnaden för systemet. Med de flesta databaserade reduceringsprogram kan man välja bort 80% av alla rader utan att påverka chansen att systemet "sitter" särskilt mycket.

Frågan du ska ställa sig när man t.ex. reducerat bort 80% av raderna är om chansen att man vinner minskat med 80%. Med minsta tanke bakom kraven som man ställt, samt den enormt viktiga rankingen så blir svaret nej, chansen har inte minskat med 80%.

Reducerade system blir alltså kostnadseffektiva, vilket är intressant. Alla som spelar V75 vet att man förlorar för det mesta. Så är det också för dem som inte gör något annat än spelar på trav. Det är mycket viktigt att utgifterna hålls nere, medan man väntar på "lyftet".

### Enkelt reducerat system

Nu är det ju inte alltid som du sitter framför en dator med internetuppkoppling och har tillgång till Jokersystemet, utan du kanske befinner sig på banan. Då är det läge att göra ett enkelt reducerat system till V5/V65.

V5 är en fantastiskt fin spelform för reducering. Loppen är ofta ganska ojämna och det är inte så svårt att "ringa in" de hästar som har någon vinstchans. Börja alltså med att ringa in de som kan vinna. Öppna lopp kan helgarderas. Man ska ju helst inte strecka elva hästar för att lämna den tolfte om det inte handlar om någon fullständigt chanslös kuse.

Välj sedan en spik. Finns ingen given, så spika i ett lopp där du tycker det är vidöppet bakom din idé. Helst ska det vara bra chans att spiken hittar till ledningen.

Sedan ska man ranka en häst i varje lopp som a-häst! Den har siffran 1 nedan och är den häst du tycker har bra vinstchans. Övriga är b-hästar. Nedan finns en "lathund" för hur ett enkelt, men ganska starkt, reducerat system ser ut. Systemet skrivs ut på tre kuponger.

	Kup1	Kup2	Kup 3
Lopp1	1	1-8	2-8
Lopp2	1-8	2-8	1
Lopp3	2-8	1	1-8
Lopp4	1,2,3	1,2,3	1,2,3 (matematiskt lopp)
Lopp5	1	1	1 (Spik)
Rader:	168	168	168

Utan reducering  $8*8*8*3*1=1536$  rader, reducerat till 504 rader (67% red.)  
 Krav: 1-2a-hästar måste vinna.

Ställ dig sedan frågan: Har jag minskat vinstchansen med 2/3 jämfört med ett matematiskt system?

Nästa fråga du måste ställa dig är vilken häst ska jag spika i "trehästarsloppet" om jag struntar i att reducera. En spik där ger ungefär samma radantal som om du reducerar?

Våga också lita på dina egna idéer. Det kanske inte är favoriten som du anser ha störst vinstchans. Tre spetskandidater som a-hästar i de reducerade loppen behöver inte vara fel.

Givetvis måste du inte välja åtta hästar i de reducerade loppen, du kan variera antalet. Loppen behöver självklart inte vara V5 1, 2, 3 heller. Du kan också välja fler/färre hästar i det matematiska loppet.

Då du ska fylla i kupongerna är det lättast att börja med spiken och det matematiska loppet. Sedan följer du bara mallen.

Vill du göra ett liknande system på V65 och bara ha en spik, eller reducera V75 med en till två spikar eller köra spiklöst på V5 så gör du det på sex kuponger.

Du dubblar ovanstående, så att två kuponger ser ut som kup.1 två som kupong två etc. och lägger till två lopp, som ser ut så här.

	Kopia 1	Kopia 2
Lopp x	1	2,3,
Lopp y	2,3,	1

Sedan fyller du i hästarna i " de nya loppen" så att kopia 1 hamnar på den första bongen av kup1. och kopia 2 hamnar på den andra bongen av kup 1. Gör likadant med kupong 2 och 3. Sammanlagt blir det sex kuponger.

Du har då ett reducerat system som ser ut så här.

$8*8*8*3*3*3*1=13824$  rader. Spelar du V5 kan du ta bort spiken och det matematiska loppet.  
Spelar du V65 kan du ta bort det matematiska loppet.

Kostnad V5 –  $8*8*8*3*3=4608$  rader (oreducerat).

Vi reducerar det till 672 rader (85% red).  
Krav 1-2 ahästar i Block 1 och 1-ahäst i block 2 (kopia-loppen)

Kostnad V65- Likadant som vid V5 spel

Kostnad V75-  $2016 \text{ rader} * 0.50\text{kr} = 1008\text{:}$ -. Spelar du med två spikar och tar bort det matematiska loppet blir kostnaden 336:-.

...och som sagt man kan variera hästarna i reduceringsloppen så mycket man vill. Notera att man kan ha två hästar i "kopia-loppen" och bara betala för dem som om de vore spikar.

Det går också att sätta krav på 1-2ahästar i "kopia-loppen" genom att ta med a-hästen där det står 2,3, istället för att bra tillåta exakt en a-häst.

Lycka till med era reducerade system. Maila gärna [johan@storavinster.se](mailto:johan@storavinster.se) när ni vunnit med hjälp av dem!